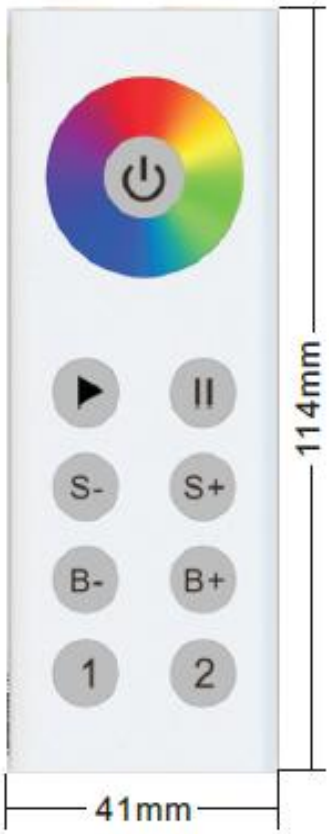
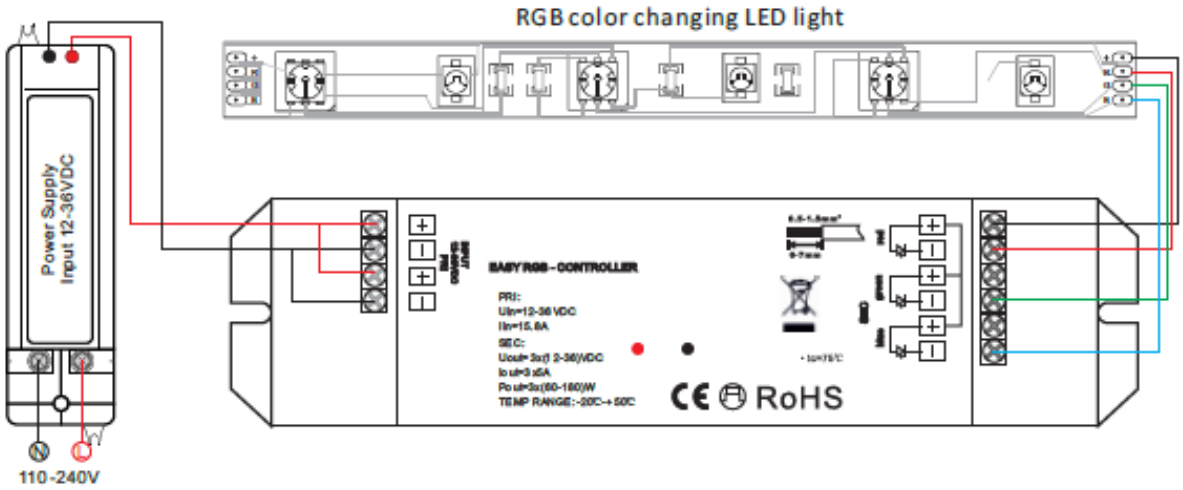
2 zone RGB controller





Gebruiksaanwijzing

Voer na het aansluiten van de ontvanger zoals op het vorige blad te zien is de volgende stappen uit om de afstandsbiediening aan de ontvanger te koppelen.

1. Druk kort op de programmeer knop, het lampje bij de knop springt nu aan, van de ontvanger en druk vervolgens meteen op de gewenste zone knop van de afstandsbediening.
2. Kies vervolgens, terwijl het lampje op de controller nog aan is, of dat de controller master of slave moet zijn.
   Master
   Master is te kiezen door op de 'B+', 'B-', 'S+' of 'S-' knop van de afstandsbediening te drukken. U zult het lampje op de controller ook een aantal keren zien knipperen, dit betekend dat de instellingen goed zijn over gekomen.
   Slave
   Om de controller als slave in te stellen moet er op het kleurenwiel gedrukt worden. Nadat u dat hebt gedaan zal het lampje op de controller gaan knipperen om aan te geven dat de instellingen goed doorgekomen zijn.
   LET OP: de controller reageert niet op de afstandsbediening in slave mode (enkel programmeer modus), er moet dus een Master op hetzelfde kanaal zitten!

Mocht het nodig zijn om een kanaal reset te doen dan kan dit door de programmeer knop op de controller ingedrukt te houden tot het lampje op de controller weer uit gaat. Het is vervolgens weer mogelijk om hem te herprogrammeren via de bovenstaande cyclus.

Knop instructies:

Aan en uit knop om alle controllers aan of uit te zetten of de afstandsbediening uit de standby stand te halen.
Kleurenwiel om eenvoudig een kleur te kiezen.

Druk op de ▶ knop om een langzame kleursverandering aan te zetten, om een kleur tijdens de kleurverandering vast te houden kan er op de II knop gedrukt worden. Door op de S- en S+ knoppen te drukken zal de verandering van de kleuren sneller of langzamer gaan. Met de B- en B+ knoppen kun je de helderheid van de strip aanpassen.

Met deze knoppen kun je de verschillende zones kiezen.
Door de knop een langere tijd in te houden kun je de desbetreffende zone aan of uit zetten.